

**Załącznik nr 1B do SIWZ**

Znak postępowania: ZP/PN/6/2013/DPS

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

Przedmiotem zamówienia jest dostawa sprzętu wraz z oprogramowaniem oraz usługi wdrożenie zadania pod nazwą „Wdrożenie e-usług w kompleksie Hali Stulecia we Wrocławiu” we Wrocławskim Przedsiębiorstwie Hala Ludowa Sp. z o. o. we Wrocławiu.

**I. Zakres przedmiotu zamówienia:**

Zakres przedmiotu zamówienia obejmuje:

- a) Usługę opracowania, wykonania i wdrożenia aplikacji mobilnych;
- b) Usługę opracowania, wykonania i wdrożenia systemu zarządzania treścią (CMS);
- c) Usługę opracowania, wykonania i wdrożenia aplikacji e-sklepu;
- d) Dostawę sprzętu serwerowego;
- e) Dostawę systemu projekcji wielkoformatowej w technologii LED;
- f) Dostawę totემów multimedialnych wraz z wyposażeniem;
- g) Wykonanie niezbędnych instalacji zasilania i niskoprądowych;
- h) Szkolenie obsługi
- i) Wykonanie dokumentacji powykonawczej z instalacji i montażu sprzętu

**II. Wymagania dodatkowe do przedmiotu zamówienia:**

**UWAGA!** W niniejszym dokumencie wskazano konkretne rozwiązania w zakresie niektórych elementów oprogramowania przez podanie nazw własnych lub handlowych. Należy traktować te wymagania jako kontynuację standardu Zamawiającego, gdyż oferowane oprogramowanie musi być kompatybilne z użytkowanym obecnie przez Zamawiającego.

*Zamawiający dopuszcza zastosowanie rozwiązań równoważnych. Wszelkie towary określone w dokumentacji, pochodzące od konkretnych producentów, określają minimalne parametry jakościowe i cechy użytkowe, jakim muszą odpowiadać, aby spełnić wymagania stawiane przez Zamawiającego. Urządzenia i materiały równoważne winny być dostosowane do przyjętych rozwiązań technicznych i konstrukcyjnych zawartych w dokumentacji technicznej oraz spełniać wymogi umożliwiające ich zamontowanie w sposób przyjęty w projekcie. Wykonawca, który w ofercie powoła się na rozwiązania równoważne obowiązany jest wykazać w ofercie, że oferowane przez niego dostawy lub usługi spełniają wymagania określone przez Zamawiającego.*

**1. Opis techniczny**

**1.1. Aplikacja mobilna**

Zamawiający wymaga, aby Wykonawca przed wdrożeniem dostarczył projekty funkcjonalne aplikacji

mobilnych na platformie testowej.

### 1.1.1. Założenia

Zestaw dwóch aplikacji na wspólnej platformie musi spełniać następujące funkcje:

- a) Moduł główny – platforma host. Powinna umożliwiać:
  - a. Utworzenie konta użytkownika;
  - b. Logowanie za pomocą konta użytkownika lub konta portali społecznościowych (do sprecyzowania na etapie realizacji);
  - c. Przyjęcie akceptacji regulaminu/licencji i potwierdzenie zgody użytkownika na administrację danymi;
  - d. Instalację i deinstalację modułów użytkownika;
  - e. Wybór jednej z trzech wersji językowych (POL, ENG, DE);
  - f. Mechanizm rozpoznawania QR Code za pomocą kamery/aparatu wbudowanego w urządzenie mobilne.
  - g. Mechanizm rozpoznawania tagów NFC.
- b) Moduły użytkownika (każdy możliwy do zainstalowania niezależnie na platformie-goście jako tzw. *in-app purchase*)
  - a. Zwiedzanie kompleksu Hali Stulecia
  - b. Aktualne informacje na temat kompleksu HS i imprez w nim się odbywających -

Zamawiający zastrzega sobie wyłączne prawo do akceptacji treści oraz szaty graficznej aplikacji.

Zamawiający wymaga, aby rozmiary (ilość danych) poszczególnych modułów oraz treści były zoptymalizowane do pobierania przez sieć 3G.

### 1.1.2. Struktura oprogramowania

#### 1.1.2.1. Aplikacja mobilna powinna w swej konstrukcji być:

- a) Modularna – składać się z aplikacji głównej (hosta), do której użytkownik będzie mógł doinstalowywać moduły obecne i przyszłe;
- b) Skalowalna – mieć możliwość rozbudowy o nowe moduły;
- c) Niezależna od platformy sprzętowej – aplikacja musi działać na funkcjonujących na rynku urządzeniach mobilnych (typu smartphone i tablet) pracujących pod kontrolą różnych systemów. Determinuje to konieczność wykonania kilku jej wersji.

Zamawiający wymaga, aby Wykonawca przygotował układy graficzne aplikacji zarówno dla wersji wertykalnej, jak i horyzontalnej.

#### 1.1.2.2. Platforma

##### 1.1.2.2.1. Instalacja

Intencją Zamawiającego jest udostępnienie aplikacji jak największej liczbie użytkowników. Z tego względu Zamawiający wymaga, aby Wykonawca wykonał aplikacje na następujące platformy:

- a) Apple iOS od wersji 4;
- b) Google Android od wersji 2.3;
- c) Microsoft Windows Mobile;

Wykonawca zobowiązany jest wykonać aplikacje w wersjach na telefony typu smartphone oraz komputery typu tablet. Aplikacja musi dopasowywać się do natywnej rozdzielczości urządzenia.

Użytkownik pobiera aplikację-platformę z repozytorium zdefiniowanego przez platformę sprzętową (AppStore, Google Play, etc.). W trakcie instalacji dokonywany jest wybór domyślnej wersji językowej;